Nome: Thiago Carretero dos Santos

**Estrutura de dados**

Passar string como parâmetro:

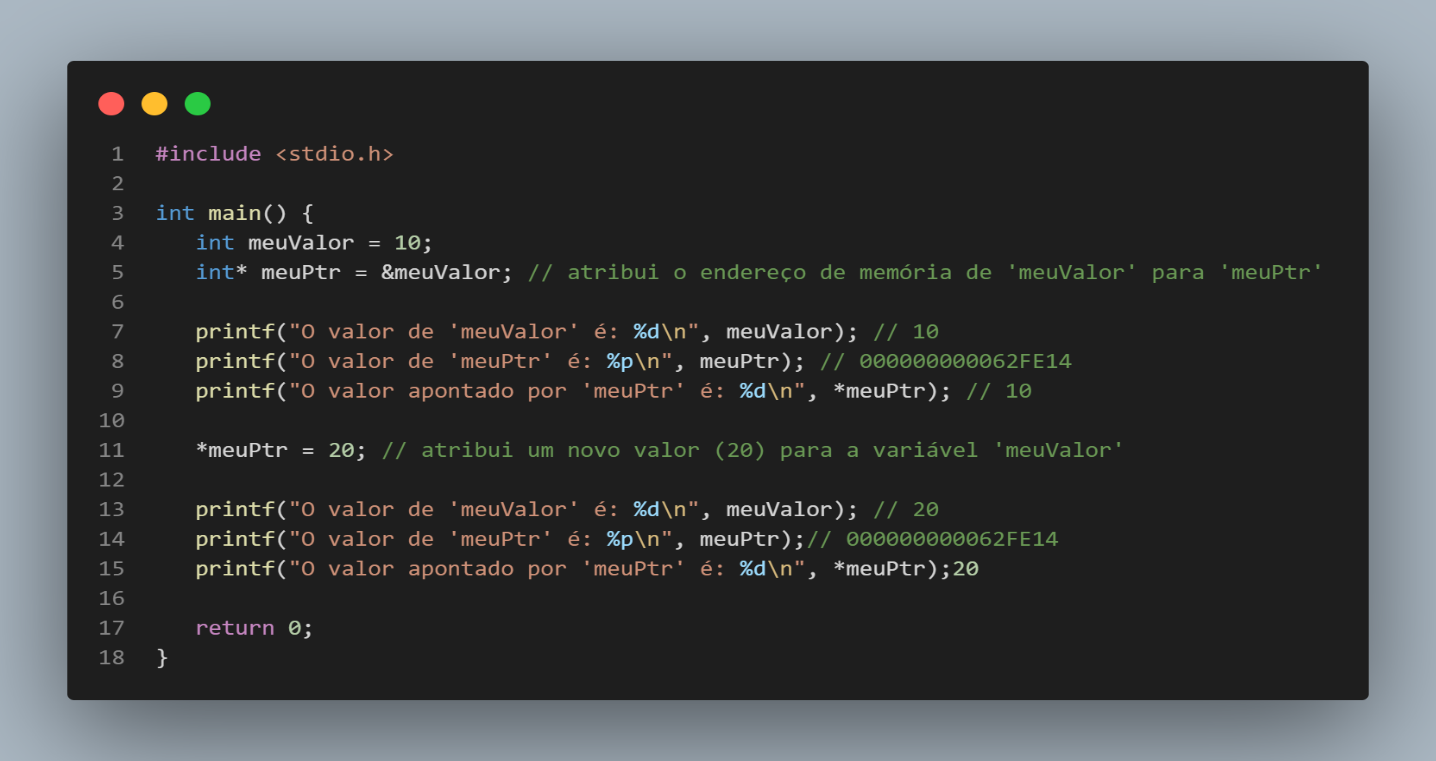


Passar ponteiro como parâmetro:



Nome: Thiago Carretero dos Santos

Como funciona ponteiro:



**Como funciona o malloc:**

Para criar um vetor dinâmico em C, você pode usar a função malloc(). A função malloc() aloca uma determinada quantidade de bytes na memória e retorna um ponteiro para o primeiro byte da região de memória alocada.

Para alocar um vetor dinâmico, você precisa especificar o número de elementos que deseja armazenar no vetor e o tamanho de cada elemento. Por exemplo, para alocar um vetor dinâmico de inteiros com capacidade para 10 elementos, você pode escrever o seguinte código:

**int\* vetor = (int\*) malloc(10 \* sizeof(int));**

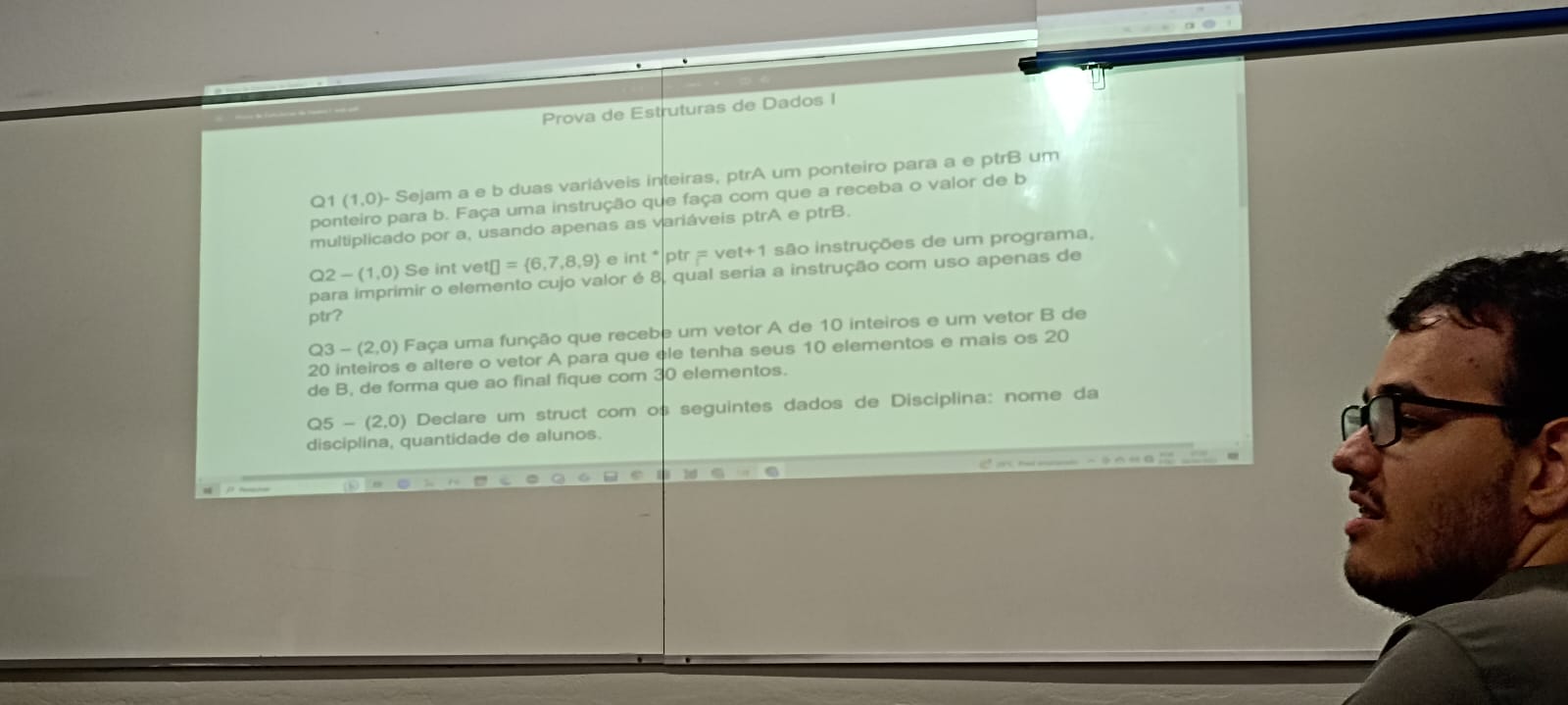
Depois de alocar o vetor dinâmico, você pode acessar os elementos como faria com um vetor estático normal. Por exemplo, para atribuir o valor 5 ao primeiro elemento do vetor, você pode escrever:

**vetor[0] = 5;**

**EXEMPLO:**

****

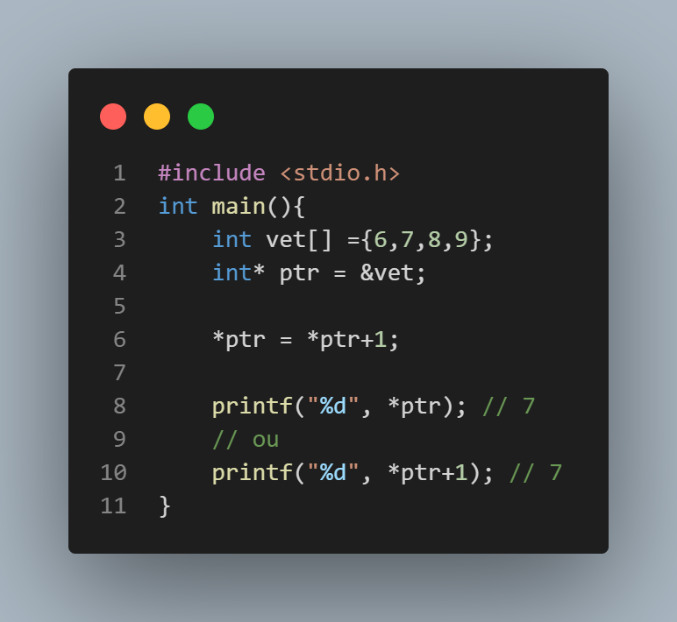
Nome: Thiago Carretero dos Santos



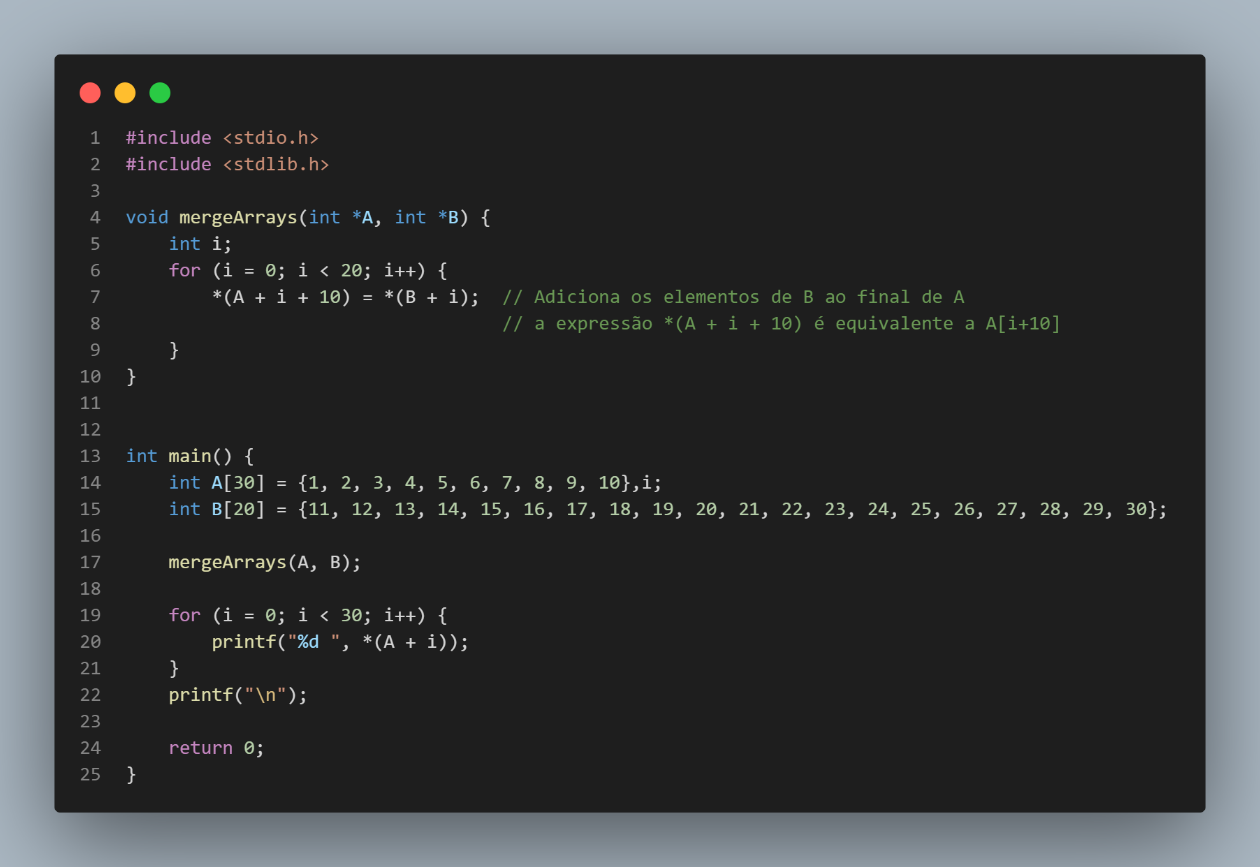
Q2:



Resposta:



Q3: Resposta

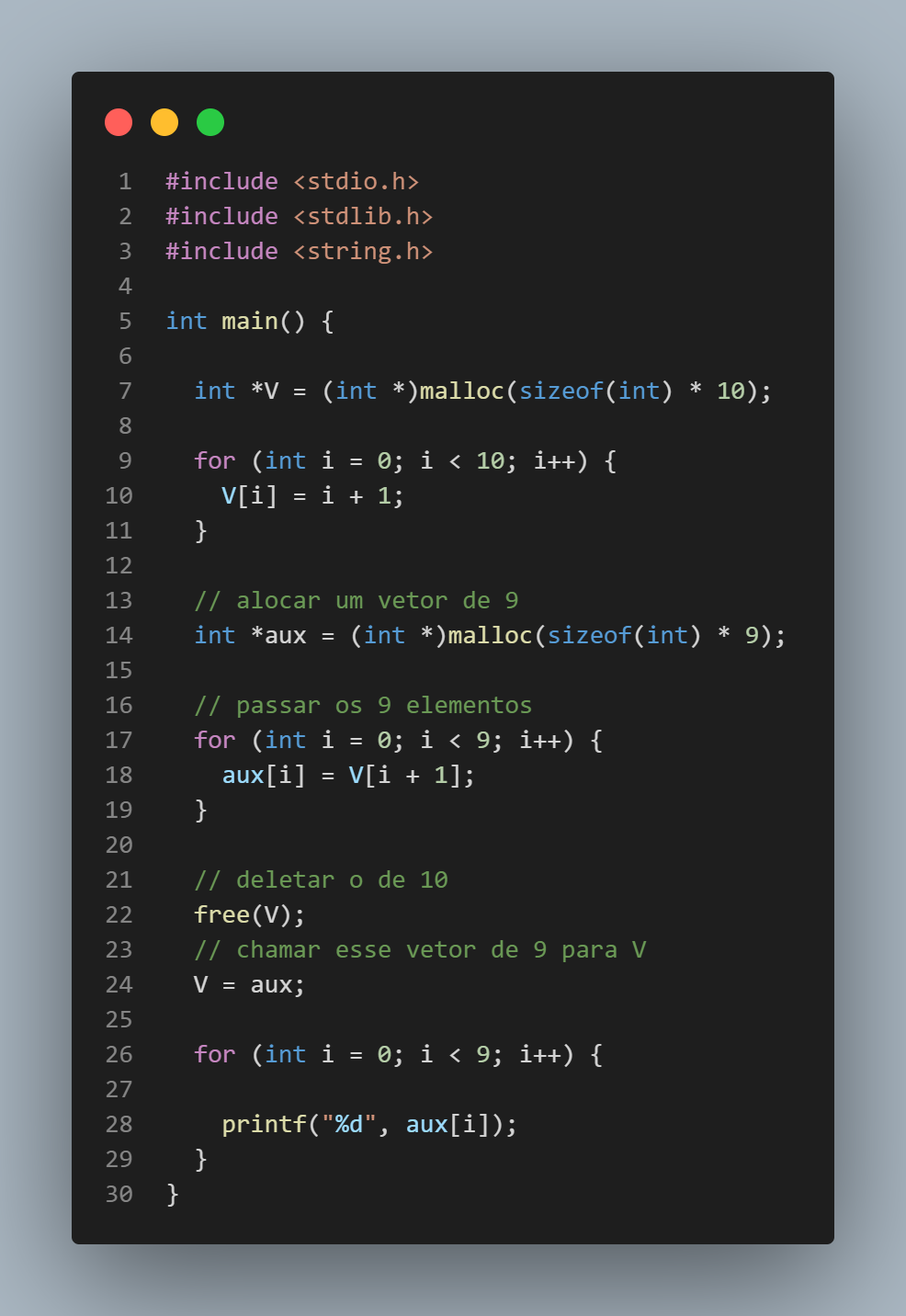


Nome: Thiago Carretero dos Santos

Q5:



Seja V um ponteiro para um vetor de 10 inteiros, completamente preenchido, remova com segurança seu primeiro elemento de tal forma que V possua no final apenas 9 posições alocadas.



Nome: Thiago Carretero dos Santos

Crie uma struct para controlar ações de uma bolsa de valores com as seguintes informações: nome da companhia, área de atuação da companhia, valor atual da ação (em reais).

Faça uma função que recebe um vetor de ações, o tamanho do vetor, a posição e leia e preencha os dados de uma ação a ser guardada no vetor.

